

## MIL 9.0 関数一覧

### アプリケーション・モジュール

関数名	内容
MappAlloc()	MIL アプリケーションを割当てる
MappAllocDefault()	デフォルトの MIL アプリケーションを割当てる
MappControl()	アプリケーション環境設定を制御する
MappFree()	MIL アプリケーションを解放する
MappFreeDefault()	デフォルトの MIL アプリケーションを解放する
MappGetError()	エラーコードと関連情報を得る
MappGetHookInfo()	フック下イベントの情報を得る
MappHookFunction()	関数をイベントにフックする
MappInquire()	アプリケーション・パラメータの設定を調べる
MappTimer()	MIL タイマを制御する

### 粒子解析モジュール

関数名	内容
MblobAllocFeatureList()	粒子解析特徴リストを割当てる
MblobAllocResult()	粒子解析結果バッファを割当てる
MblobCalculate()	粒子解析計算を実行する
MblobControl()	粒子解析処理モード設定を制御する
MblobDraw()	画像バッファへ特定の粒子の特長量結果を描く
MblobFill()	基準に合った粒子を描く
MblobFree()	粒子解析結果バッファまたは特徴リストを解放する
MblobGetLabel()	特定位置の粒子のラベル値を得る
MblobGetNumber()	現在含む粒子数を得る
MblobGetResult()	粒子の特微量を得る
MblobGetResultSingle()	1 個の粒子の特微量を得る
MblobGetRuns()	粒子のランレングス情報を得る
MblobInquire()	粒子解析処理モードを調べる
MblobLabel()	ラベリング画像を描く
MblobMerge()	2 つの粒子結果バッファの結果を結合する
MblobReconstruct()	画像バッファに粒子(または粒子の穴)を再構成する
MblobSelect()	計算や結果情報検索のための粒子を選択する
MblobSelectFeature()	計算された特微量を選択する
MblobSelectFeret()	特徴リストへフェレ角度を追加する
MblobSelectMoment()	特徴リストへ特定のモーメント計算を追加する

### バッファとデータ生成モジュール

関数名	内容
MbufAlloc1d()	1 次元データバッファを割当てる
MbufAlloc2d()	2 次元データバッファを割当てる
MbufAllocColor()	カラーデータバッファを割当てる
MbufBayer()	1 バンドのベイヤーカラーエンコード画像のカラー情報をデコードする
MbufChild1d()	1 次元子バッファを割当てる
MbufChild2d()	親バッファの特定領域に子バッファを割当てる
MbufChildColor2d()	カラー親バッファに子バッファを割当てる
MbufChildColor()	カラー親バッファにカラーバンドの子バッファを割当てる
MbufChildMove()	親バッファ内で子バッファを移動してサイズを変更する

MbufClear()	特定の色でバッファをクリアする
MbufControl()	特定のバッファの特徴を制御する
MbufControlRegion()	バッファの指定した領域を制御する
MbufControlNeighborhood()	カスタムカーネルやストラクチャエラメントに関連した操作フラグの数値を変更する
MbufCopy()	バッファを別のバッファへコピーする
MbufCopyClip()	目的のバッファからデータをクリップしてバッファをコピーする
MbufCopyColor2d()	画像バッファから別のバッファへの1つまたは全てのバンドの2次元領域をコピーする
MbufCopyColor()	画像バッファの1つまたは全てのバンドをコピーする
MbufCopyCond()	条件付でソースからディストネーションへコピーする
MbufCopyMask()	マスクしてバッファをコピーする
MbufCreate2d()	2次元データバッファを作る
MbufCreateColor()	カラーデータバッファを作る
MbufDiskInquire()	ファイルのバッファデータを調べる
MbufExport()	データバッファをファイルへ書き出す
MbufExportSequence()	連続した画像バッファを AVI ファイルへ書き出す
MbufFree()	データバッファを解放する
MbufGet1d()	バッファの1次元領域からデータを取り出しユーザの配列へ置く
MbufGet2d()	バッファの2次元領域からデータを取り出しユーザの配列へ置く
MbufGet()	バッファからデータを取り出しユーザの配列へ置く
MbufGetArc()	特定の円弧の画像を読み取り、ユーザの配列の数値を保存する
MbufGetColor2d()	バッファの1つまたは全てのバンドのある領域からデータを取り出しユーザの配列へ置く
MbufGetColor()	バッファの1つまたは全てのバンドからデータを取り出しユーザの配列へ置く
MbufGetHookInfo()	フックする情報を取り出す
MbufGetLine()	特定の座標間の画素を読み、数を数え、ユーザの配列へ格納する
MbufHookFunction()	バッファに関数をフックする
MbufImport()	ファイルからデータバッファへデータを読み出す
MbufImportSequence()	AVI ファイルから別々の画像バッファへ連続した画像を読み込む
MbufInquire()	データバッファのパラメータ設定を調べる
MbufLoad()	ファイルからデータバッファへデータを読み込む
MbufPut1d()	ユーザの配列からバッファの1次元領域へデータを置く
MbufPut2d()	ユーザの配列からバッファの2次元領域へデータを置く
MbufPut()	ユーザの配列からデータバッファへデータを置く
MbufPutColor2d()	ユーザの配列からデータバッファの1つまたは全てのバンドの1領域へデータを置く
MbufPutColor()	ユーザの配列からデータバッファの1つまたは全てのバンドへデータを置く
MbufPutLine()	特定の座標間へ連続した画素を書き込む
MbufRestore()	ファイルから自動で割当てたバッファへデータを入れる
MbufSave()	MIL フォーマットでファイルへデータバッファを保存する
MbufTransfer()	指定された伝達関数と転送タイプファイル形式を使用して、目的のバッファの中にソースバッファから1つのあるいはすべてのバンドに2D領域をコピーする

#### キャリブレーション・モジュール

関数名	内容
McalAlloc()	キャリブレーションオブジェクトを割当てる
McalAssociate()	画像またはデジタイザとキャリブレーションオブジェクト制御フラグを結合/分離する
McalControl()	キャリブレーションオブジェクトのパラメータ設定を制御する

McalFree()	キャリブレーションオブジェクトを解放する
McalGetCoordinateSystem()	座標系の位置と方向を返す
McalGrid()	グリッドを使用して画像を補正する
McalInquire()	キャリブレーションオブジェクトの設定または画像やデジタイザに結合したキャリブレーションオブジェクトについて調べる
McalList()	座標リストを使用して画像を補正する
McalRelativeOrigin()	関係する座標系の原点と/または回転を変更する
McalRestore()	ファイルからキャリブレーションオブジェクトを読み込む
McalSave()	ファイルへキャリブレーションオブジェクトを保存する
McalSetCoordinateSystem()	座標系の位置と方向を変更する
McalStream()	ファイルかメモリから/にキャリブレーションオブジェクトを読み込み、復元し、保存する
McalTransformCoordinate()	実世界単位と画素単位の間で座標を変換する
McalTransformCoordinateList()	実世界単位と画素単位の間で座標リストを変換する
McalTransformImage()	画像を変換し歪を取り除く
McalTransformResult()	実世界単位と画素単位の間で結果を変換する

### 1D と 2D コード・モジュール

関数名	内容
McodeAlloc()	コード・オブジェクトを割当てる
McodeAllocResult()	コード結果バッファを割当てる
McodeControl()	コード・オブジェクトを制御する
McodeDraw()	コードの読取り操作で得られた結果の特定の特長を描画する
McodeFree()	コード・オブジェクトを解放する
McodeGetResult()	読取り操作の結果を得る
McodeGetResultSingle()	読取り操作の結果を得る
McodeInquire()	コードオブジェクトパラメータ設定を調べる
McodeRead()	画像中の特定のコードを読取る
McodeRestore()	前にファイルに保存したコード・オブジェクトを読み込む
McodeSave()	コード・オブジェクトをファイルに保存する
McodeStream()	ファイルかメモリから/にコード・オブジェクトを読み込み、復元し、保存する
McodeVerify()	特定のソース・イメージで、異なった品質等級コードを計算する
McodeWrite()	ASCII 文字列をコードに変換する

### デジタイザ・モジュール

関数名	内容
MdigAlloc()	デジタイザを割当てる
MdigChannel()	デジタイザのチャンネルを選択する
MdigControl()	デジタイザを制御する
MdigControlFeature()	デジタイザを制御する
MdigFocus()	最適なフォーカスとなる位置にカメラレンズのモーターを調整する
MdigFree()	デジタイザを解放する
MdigGetHookInfo()	カメラの特徴を制御する
MdigGrab()	入力デバイスからバッファヘデータを取り込む
MdigGrabContinuous()	入力デバイスから連続してデータを取り込む
MdigGrabWait()	取り込みの終了を待つ
MdigHalt()	入力デバイスからの連続取り込みを停止する
MdigHookFunction()	デジタイザイベントに関数をフックする

MdigInquire()	デジタイザパラメータ設定を調べる
MdigInquireFeature()	カメラの特徴を得る
MdigLut()	LUT バッファをデジタイザ LUT へコピーする
MdigProcess()	連続した画像を取り込んで、取り込んだ画像をユーザが定義した関数で処理する
MdigReference()	デジタイズのリファレンスレベルを選択する

#### ディスプレイ・モジュール

関数名	内容
MdispAlloc()	ディスプレイを割当てる
MdispControl()	MIL ディスプレイを制御する
MdispFree()	ディスプレイを解放する
MdispHookFunction()	ディスプレイイベントに関数をフックする
MdispInquire()	ディスプレイパラメータ設定を調べる
MdispLut()	LUT バッファを表示 LUT へコピーする
MdispPan()	ディスプレイをパン/スクロールする
MdispSelect()	画像バッファを表示する
MdispSelectWindow()	ユーザが定義したウィンドウに画像バッファを選び出す
MdispZoom()	ディスプレイをズームする

#### エッジ・ファインダ・モジュール

関数名	内容
MedgeAlloc()	エッジファインダコンテキストを割当てる
MedgeAllocResult()	エッジファインダ結果バッファを割当てる
MedgeCalculate()	エッジの検出と特徴量計算を実行する
MedgeControl()	エッジファインダコンテキストまたはエッジファインダ結果バッファを制御する
MedgeDraw()	画像バッファへ特定のエッジの特徴を描く
MedgeFree()	エッジファインダコンテキストまたはエッジファインダ結果バッファを解放する
MedgeGetNeighbors()	ユーザ点座標のリストに最も近い近傍のエッジファインダ結果バッファからエッジを得る
MedgeGetResult()	エッジファインダ結果バッファからエッジの結果を得る
MedgeInquire()	エッジファインダコンテキストまたはエッジファインダ結果バッファから取得する
MedgeMask()	画像の領域をマスクする
MedgeRestore()	ディスクからエッジファインダコンテキストを読み込む
MedgeSave()	エッジファインダコンテキストをファイルへ保存するまたはエッジチェーンと/またはエッジ近似を CAD ファイルへ保存する
MedgeSelect()	計算と結果の検索のため選択する
MedgeStream()	ファイルかメモリから/にエッジファインダコンテキストを読み込み、復元し、保存する。あるいは、エッジファインダ結果バッファから DXF フォーマットのファイルかメモリに計算されたエッジを保存する

#### FPGA・モジュール

関数名	内容
MfpgaCommandAlloc()	目標システム上に Processing FPGA でロードされる FPGA 構成で FPGA 命令コンテキストを PU に割り当てる
MfpgaCommandControl()	指定された FPGA 命令コンテキスト設定を制御する
MfpgaCommandFree()	FPGA 命令コンテキストを解放する
MfpgaCommandInquire()	指定された FPGA 命令コンテキスト設定を調べる
MfpgaCommandQueue()	FPGA 命令を現在のスレッドのシステム命令待ち行列に置く
MfpgaControl()	指定された Processing FPGA のグローバル設定を制御する

MfpgaGetHookInfo()	PU フックイベントに関する情報を得る
MfpgaGetRegister()	U のレジスタを読むために要求をセットアップする
MfpgaHookFunction()	目標システム上で PU によって発生するイベントに関数をフックする
MfpgaInquire()	指定された Processing FPGA に関するグローバル情報を調べる
MfpgaLoad()	目標システム上の Processing FPGA に新しい FPGA 構成をロードする
MfpgaSetDestination()	FPGA 処理活動のために転送先バッファを指定する
MfpgaSetLink()	1つの PU ストリーム出力が他の PU ストリーム入力ポートに送られるよう2つの命令の PU をつなげる
MfpgaSetRegister()	一つ以上の FPGA レジスタの内容をセットする
MfpgaSetSource()	FPGA 処理活動のためにソースバッファを指定する

#### ファンクション開発ツールキット

関数名	内容
MfuncAlloc()	ユーザ・ファンクションにMILファンクション・コンテキストを割り当てる
MfuncAllocId()	ユーザーオブジェクトで MIL 識別子を結合する
MfuncCall()	スレーブ機能を実行する
MfuncErrorReport()	エラーメッセージを報告する
MfuncFree()	MIL ファンクション・コンテキストを解放する
MfuncFreeld()	MIL 識別子とユーザーオブジェクトを結合させて解放する
MfuncInquire()	OCR 結果バッファから結果を取り出す
MfuncParamCheck()	パラメータチェックが必要とするか実証する
MfuncParamDouble()	2回タイプするパラメータを記録する
MfuncParamId()	MIL_ID パラメータを記録する
MfuncParamIdPointer()	MIL_ID ポインタパラメータを記録する
MfuncParamLong()	長いタイプのパラメータを記録する
MfuncParamPointer()	ポインタパラメータを記録する
MfuncParamString()	空値終了した文字列パラメータを記録する
MfuncParamValue()	特定の MIL ファンクションパラメータのデータを読み込む

#### データ生成・モジュール

MgenLutFunction()	特定の数学関数を使い LUT バッファヘデータを生成する
MgenLutRamp()	ランプデータを LUT バッファへ生成する
MgenWrapParameters()	MimWarp()が使う係数または LUT を生成する

#### グラフィックス・モジュール

関数名	内容
MgraAlloc()	グラフィックスコンテキストを割り当てる
MgraArc()	円弧を描く
MgraArcFill()	塗りつぶした円弧を描く
MgraBackColor()	グラフィックスコンテキストの背景色を設定する
MgraClear()	指定した前景色で画像バッファをクリアする
MgraColor()	グラフィックスコンテキストの前景色を設定する
MgraControl()	グラフィックスコンテキストを制御する
MgraDot()	点を描く
MgraDonts()	1点やそれ以上の点を描く
MgraFill()	境界内を塗りつぶす
MgraFont()	グラフィックスコンテキストとフォントを結びつける
MgraFontScale()	グラフィックスコンテキストのフォントスケールを設定する
MgraFree()	グラフィックスコンテキストを解放する

MgraInquire()	グラフィックスコンテキストを調べる
MgraLine()	線を描く
MgraLines()	1線やそれ以上の線を描く
MgraRect()	長方形を描く
MgraRectFill()	塗りつぶした長方形を描く
MgraText()	テキストを書く

## 画像処理モジュール

関数名	内容
MimAlloc()	画像処理コンテキストを割当てる
MimAllocResult()	画像処理結果バッファを割当てる
MimArith()	画素間演算を行う
MimArithMultiple()	複数ソース画像による画素間演算を行う
MimBinarize()	二値化を行う
MimClip()	クリップを行う
MimClose()	二値か濃淡画像タイプのモフォロジ処理を行う
MimConnectMap()	3 値接続マッピングを行う
MimConvert()	色変換を行う
MimConvolve()	一般的な積分処理を実行する
MimCountDifference()	画像間の異なる画素の数を数える
MimDeinterlace()	インターレースカメラから入手する画像結果からデインターレース画像結果を作る
MimDilate()	膨張を行う
MimDistance()	距離変換を行う
MimEdgeDetect()	エッジ検出を行い勾配の強度と角度の画像を作る
MimErode()	収縮を行う
MimFindExtreme()	画像バッファの最大/最小値を探す
MimFlip()	画像の水平/垂直の反転を行う
MimFree()	画像処理結果バッファを解放する
MimGetResult1d()	画像処理結果バッファの 1 次元領域から結果を得る
MimGetResult()	画像処理結果バッファから値を得る
MimHistogram()	画像バッファのヒストグラムを生成する
MimHistogramEqualize()	画像のヒストグラムの平滑化を行う
MimInquire()	画像処理結果バッファのパラメータ設定を調べる
MimLabel()	画像バッファ中のオブジェクトをラベリングする
MimLocateEvent()	特定の条件を満たす画素の座標と値を探す
MimLocatePeak1d()	ソース画像のあらゆる行か列でピークの強さを見つける
MimLutMap()	LUT 変換を行う
MimMorphic()	ユーザ定義のカーネルによるモフォロジ変換を行う
MimOpen()	オープニングを行う
MimPolarTransform()	極座標と直行座標間の変換を行う
MimProject()	2 次元画像を 1 次元へ投影する
MimRank()	ランクフィルタを行う
MimResize()	画像をリサイズする
MimRotate()	画像を回転する
MimSave()	画像処理コンテキストファイルへセーブする
MimShift()	ビットシフトする
MimStat()	画像ソースの統計値を計算する
MimStream()	画像処理コンテキストをファイルまたはメモリストリームへロード、リストア、セー

	ブする
MimThick()	画像を太くする
MimThin()	画像を細くする
MimTransform()	高速フーリエ変換または離散コサイン変換を行う
MimTranslate()	X/Y方向へ移動する
MimWrap()	ゆがませる
MimWatershed	ウォーターシェッド変換を行う
MimZoneOfInfluence()	影響する範囲の検出を行う

#### 寸法測定モジュール

関数名	内容
MmeasAllocContext()	寸法コンテキストを割当て
MmeasAllocMarker()	寸法マーカーを割当て
MmeasAllocResult()	寸法結果バッファを割当て
MmeasCalculate()	2つのマーカー間の寸法を計算する
MmeasControl()	寸法パラメータ設定を制御する
MmeasDraw()	画像バッファへマーカーの特徴や結果を描く
MmeasFindMarker()	画像中のマーカーを見つけ特定の寸法を測定する
MmeasFree()	寸法コンテキスト、マーカー、結果バッファを解放する
MmeasGetResult()	寸法測定の結果を得る
MmeasGetResultSingle()	複数のマーカーまたは結果バッファから1つの結果を得る
MmeasInquire()	寸法コンテキスト、マーカー、結果バッファを調べる
MmeasRestoreMarker()	ディスクからマーカーを読み込む
MmeasSaveMarker()	ディスクへマーカーを保存する
MmeasSetMarker()	マーカー特徴パラメータを設定する
MmeasStream()	マーカーをファイルまたはメモリストリームへロード、リストア、セーブする

#### メトロロジ・モジュール

関数名	内容
MmetAddFeature()	メトロロジコンテキストのメトロロジテンプレートに特徴を加える
MmetAddTolerance()	メトロロジコンテキストのメトロロジテンプレートに幾何公差を加える
MmetAlloc()	メトロロジコンテキストを割当て
MmetAllocResult()	メトロロジ結果バッファを割当て
MmetCalculate()	特徴を計算し幾何公差を確認する
MmetControl()	コンテキスト、特徴、公差、結果バッファのメトロロジ設定を制御する
MmetDraw()	目的画像バッファで特定のメトロロジ特徴結果を描画する
MmetFree()	メトロロジコンテキストまたはメトロロジ結果バッファを解放する
MmetGetResult()	MIL メトロロジ結果バッファから指定されたタイプの結果を得る
MmetInquire()	指定されたメトロロジコンテキスト、特徴、公差、結果バッファに関する情報を調べる
MmetRestore()	ディスクから MIL メトロロジコンテキストをリストアする
MmetSave()	ファイルにメトロロジコンテキストをセーブする
MmetSetPosition()	特徴の位置を設定する
MmetSetRegion()	測定された特徴を加えるのに用いられるデータを選ぶ領域を設定する
MmetStream()	ファイルまたはメモリストリームへ MIL メトロロジコンテキストをロード、リストア、セーブする

#### ジオメトリック・モデル・ファインダ・モジュール(幾何学的モデル検出)

関数名	内容
-----	----

MmodAlloc()	モデルファインダコンテキストを割当てる
MmodAllocResult()	モデルファインダ結果バッファを割当てる
MmodControl()	モデルファインダコンテキストの設定を制御する
MmodDefine()	モデルファインダコンテキストへモデルを追加する/からモデルを削除する
MmodDefineFromFile()	モデルファインダコンテキストへファイルからモデルを定義して、それを加える
MmodDraw()	画像バッファへ特定のモデルの特徴や結果を描く
MmodFind()	ターゲット画像からモデルファインダコンテキストのモデルを見つける
MmodFree()	モデルファインダコンテキスト、結果バッファを解放する
MmodGetResult()	モデルファインダ結果の値を得る
MmodInquire()	モデルファインダコンテキストから情報を調べる
MmodMask()	モデルの範囲をマスクする
MmodPreprocess()	モデルファインダコンテキストを前処理する
MmodRestore()	ディスクからモデルファインダコンテキストを読み込む
MmodSave()	モデルファインダコンテキストをファイルへ保存する
MmodStream()	ファイルかメモリから/にモデルファインダコンテキストを読み込み、復元し、保存する

#### OCR モジュール

関数名	内容
MocrAllocFont()	OCR フォントバッファを割当てる
MocrAllocResult()	OCR 結果バッファを割当てる
MocrCalibrateFont()	サンプル画像に適合するようにフォント文字サイズを調整する
MocrControl()	OCR パラメータ設定を制御する
MocrCopyFont()	画像バッファへ/からフォントをコピーする
MocrFree()	OCR フォントまたは結果バッファを解放する
MocrGetResult()	OCR 結果バッファから結果を取り出す
MocrHookFunction()	イベントに関数をフックする
MocrImportFont()	ディスクのファイルからフォントデータを読み込む
MocrInquire()	フォント文字情報を調べる
MocrModifyFont()	目標の画像文字に適合するようフォントを反転/リサイズする
MocrPreprocess()	OCR フォントコンテキストを予備処理する
MocrReadString()	画像から未知の文字列を読む
MocrRestoreFont()	ディスクからフォントを読み込む
MocrSaveFont()	フォントをディスクへ保存する
MocrSetConstraint()	文字の位置による拘束を設定する
MocrVerifyString()	画像中の既知の文字列を確かめる

#### パターンマッチング・モジュール

関数名	内容
MpatAllocAutoModel()	ソース画像から特定タイプのユニークなパターンマッチングモデルを自動的に割当てる
MpatAllocModel()	ソース画像からパターンマッチングモデルを割当てる
MpatAllocResult()	パターンマッチング結果バッファを割当てる
MpatAllocRotatedModel()	パターンマッチングモデルを回転する
MpatCopy()	画像バッファへパターンマッチングモデルをコピーする
MparDraw()	画像バッファへモデルの特徴または結果を描く
MpatFindModel()	目標画像バッファ中でパターンマッチングモデルを見つける
MpatFindMultipleModel()	目標画像バッファ中で複数のパターンマッチングモデルを見つける
MpatFree()	パターンマッチングモデルまたは結果バッファを解放する



MpatGetNumber()	目標画像中のモデル発生数を得る
MpatGetResult()	パターンマッチング結果の値を得る
MpatInquire()	パターンマッチングモデルまたは結果バッファのパラメータ設定を調べる
MpatPreprocModel()	パターンマッチングモデルを前処理する
MpatRestore()	ディスクからパターンマッチングモデルを読み込む
MpatSave()	ディスクへパターンマッチングモデルを保存する
MpatSetAcceptance()	モデルの受領レベルを設定する
MpatSetAccuracy()	モデルの位置精度を設定する
MpatSetAngle()	モデルの角度サーチパラメータを設定する
MpatSetCenter()	モデルの参照位置を設定する
MpatSetCertainty()	モデルの確信レベルを設定する
MpatSetDontCare()	モデルに"ドントケア"画素を設定する
MpatSetNumber()	期待するモデルの発生数を設定する
MpatSetPosition()	モデルのサーチ領域を設定する
MpatSetSearchParameter()	モデルの内部サーチパラメータを設定する
MpatSetSpeed()	モデルのサーチ速度を設定する

### レジストレーション・モジュール

関数名	内容
MregAlloc()	レジストレーションコンテキストを割当てる
MregAllocResult()	レジストレーション結果バッファを割当てる
MregCalculate()	レジストレーション要素で指定されるおおまかな場所を使って入力画像のレジストレーションを実行する
MregControl()	レジストレーションコンテキスト、レジストレーション要素の設定、レジストレーション結果バッファを制御する
MregDraw()	目的画像バッファにレジストレーション結果の特定の特徴を描画する
MregFree()	レジストレーションコンテキストまたはレジストレーション結果バッファを解放する
MregGetResult()	レジストレーション結果バッファから指定されたタイプの結果を得る
MregInquire()	レジストレーションコンテキスト、指定されたレジストレーション要素、レジストレーション結果バッファに関する情報を調べる
MregRestore()	ディスクからレジストレーションコンテキストまたは結果バッファをリストアする
MregSave()	ファイルにレジストレーションコンテキストまたはレジストレーション結果バッファの内容をセーブする
MregSetLocation()	もう一つのレジストレーション要素画像またはグローバル座標系に関して指定されたレジストレーション要素画像のおおまかな位置を設定する
MregStream()	ロード、元に戻してください、さもなければ、ファイルまたはメモリストリームへレジストレーションコンテキストまたは結果バッファをロード、リストア、セーブする
MregTransformCoordinate()	以下の座標系のうちの 2 つの間で一对の座標系を変換する: グローバル座標系、どんなレジストレーション画像の座標系、モザイク座標系
MregTransformCoordinateList()	以下の座標系のうちの 2 つの間で座標系リストを変換する: グローバル座標系、どんなレジストレーション画像の座標系、モザイク座標系
MregTransformImage()	モザイクを指定された元の画像から作り、それを目的画像バッファに保存する

### STRING・リーダ・モジュール(文字列読み込み)

関数名	内容
MstrAlloc()	文字列読み込みコンテキストを割当てる
MstrAllocResult()	文字列読み込み結果バッファを割当てる
MstrControl()	文字列読み込みコンテキスト、特定の文字列モデル、特定フォント、文字列読み込み結果バッファを制御する
MstrDraw()	文字列読み込みコンテキストの特徴や文字列読み込み結果を描く

MstrEditFont()	特定フォントを編集する
MstrFree()	文字列読み込みコンテキストや文字列読み込み結果バッファを解放する
MstrGetResult()	文字列読み込み結果バッファから特定タイプ結果の値を得る
MstrInquire()	特定の文字列読み込みコンテキスト、文字列モデル、フォント、結果バッファについての情報を調べる
MstrPreprocess()	文字列読み込みコンテキストを前処理する
MstrRead()	目的の画像から文字列を読み込む
MstrRestore()	ディスクから文字列読み込みコンテキストを復元する
MstrSave()	ファイルに文字列読み込みコンテキストを保存する
MstrSetConstraint()	文字制約を設定する
MstrStream()	ファイルかメモリから/にモデルファインダコンテキストを読み込んだり、復元したり、保存する

#### システム・モジュール

関数名	内容
MsysAlloc()	ハードウェアシステムを割当てる
MsysControl()	システム動作を制御する
MsysFree()	システムを解放する
MsysGetHoofInfo()	フック・イベントの情報を得る
MsysHookFunction()	関数をシステム・イベントにフックする
MsysInquire()	システム・パラメータの設定を調べる

#### スレッド・モジュール

関数名	内容
MthrAlloc()	MIL スレッドコンテキストやイベントを割当てる
MthrControl()	MIL スレッドコンテキストや MIL イベント設定を制御する
MthrFree()	MIL スレッドコンテキストやイベントを解放する
MthrInquire()	MIL スレッドコンテキストや MIL イベント設定を調べる
MthrWait()	MIL スレッドやイベントの操作待機を実行する
MthrWaitMultiple()	複数の MIL イベントの操作待機を実行する

(2008-12)